



Jett's Paket-Spiel

Materialien für das Jett-Paket:

- Weißer Karton mit Deckel
Alternativ: ein Schuhkarton, der mit weißer Plakatfarbe angemalt wurde
- Rotes Geschenkpapier
- Kleber
- Schere
- Blaues Klebeband
- Bastelvorlagen: Jett Symbol
- Weitere Materialien für das Paket-Spiel
- Spielanleitung (am Ende der Bastelanleitung)
- Runde Jett-Aufgabenvorlage und optional vorgefertigte Aufgaben zum Ausdrucken (am Ende der Bastelanleitung)

Zutaten für die Paket-Kekse:

- 125 g weiche Butter
- 75 g Rohrzucker
- 1 Prise Salz
- 1 Ei (Größe M)
- 250 g Mehl
- 2 Pck. Vanillezucker
- Zuckerschrift (rot, grün, blau, gelb)
oder Gummischnüre (rot, grün, blau, gelb)
- Teigrolle
- Lineal
- Messer
- Kleine Plastikbeutel
- Schnur
- Jett-Anhänger (Vorlage am Ende der Bastelanleitung)



Jett's Paket basteln

Den Deckel eines weißen Kartons mit Kleber bestreichen. Alternativ kannst du auch einen Schuhkarton mit weißer Plakatfarbe anmalen.



Den Deckel auf rotes Geschenkpapier legen und dann alles glatt streichen, sodass keine Luftblasen entstehen.



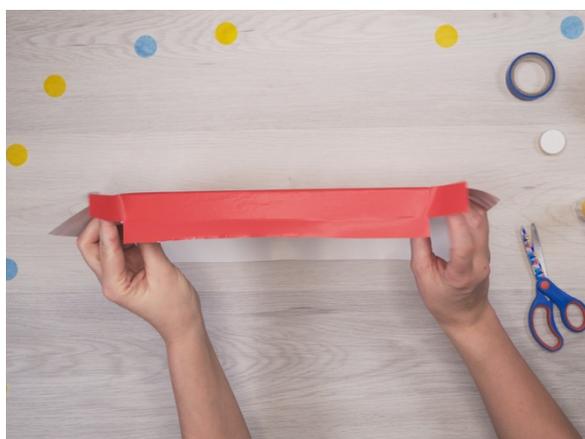
Die Seiten des Geschenkpapier so zuschneiden, dass die Außenseite des Deckels und die Innenseite bedeckt werden. Die Ecken des überstehenden Geschenkpapiers einmal bis zum Deckel einschneiden.



Die erste lange Seite des Deckels mit Kleber bestreichen.



Das Geschenkpapier ankleben und die Seiten so zuschneiden, dass eine Lasche rechts und links entsteht, aber diese darf nur so breit sein wie der Deckelrand.



So sollten dann beide Seiten des Geschenkpapiers zugeschnitten aussehen.



Die linke und rechte Lasche wird links und rechts an den Deckel geklebt. Diese Laschen sind dafür da, dass die Ecken später komplett mit Geschenkpapier bedeckt sind.



Die obere Lasche in die Innenseite des Deckels kleben.

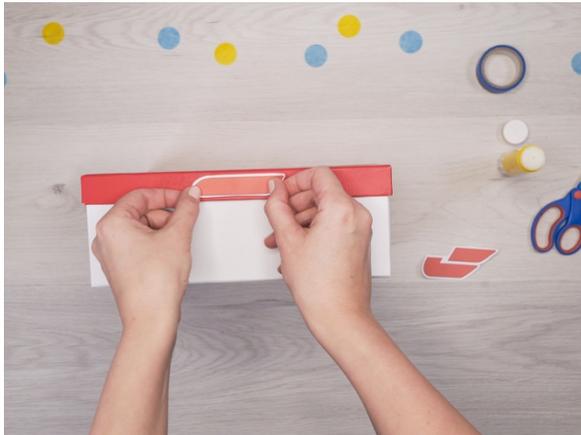


Das Vorgehen auf der anderen langen Seite wiederholen und die kurzen Seiten erst an der Außerseite und dann an der Innenseite des Deckels festkleben.



Paket dekorieren

Das Symbol von Jett ausdrucken und ausschneiden. Dann den oberen Streifen von dem großen "J" abschneiden.



Diesen dann mittig auf die lange Seite des Deckelrandes kleben. Das restliche Stück des Logos auf den Karton kleben.



Das blaue Klebeband am Anfang schräg zuschneiden, sodass es den gleichen Winkel wie das Logo hat.



Das Klebeband nah am Logo ankleben und in einer geraden Linie um den Karton herum kleben.



Sobald du wieder am Logo angekommen bist, das Klebeband wieder schräg zuschneiden und festdrücken.



Fertig ist das Jett-Paket!

Das Paket kann als Geschenkverpackung oder als Aufbewahrungsbox für Super Wings-Fans genutzt werden. Man kann mit dem Paket aber auch das Super Wings Paket-Spiel spielen! Dafür muss für jeden Mitspieler eine Überraschung im Paket versteckt werden – zum Beispiel eine Packung selbstgebackener Paket-Kekse!



Jett's leckere Paket-Kekse backen

Alle Zutaten kommen zusammen in eine Schüssel. Diese kannst du zuerst mit einem Knetaken zusammenkneten.



Irgendwann kannst du mit deinen Händen den Teig zu einer glatten Masse kneten.



Den Teig kannst du in Frischhaltefolie wickeln oder in eine Frischhaltebox packen und mindestens eine Stunde kalt stellen.



Dann den Teig auf einer bemehlten Fläche mit einem Teigroller ausrollen.



Ein Blatt DIN-A4-Papier als Vorlage auf den ausgerollten Teig legen und mit einem Messer vorsichtig ausschneiden.



Das Rechteck auf ein Backblech mit Backpapier legen und im vorgeheiztem Backofen für 10 Minuten bei 180 Grad bei Ober- und Unterhitze (160 Grad Umluft) backen.



Den Riesen-Keks direkt nach dem Backen auf ein Geschirrtuch legen und vorsichtig mit einem Messer in Streifen schneiden. Dazu kannst du auch ein Lineal zu Hilfe nehmen. Achtung: Der Keks ist noch sehr heiß!



Dann den Kek in kleine Rechtecke schneiden, indem du den Teig in weitere senkrechte Streifen schneidest.



Nach dem Abkühlen können die Kek-Pakete noch dekoriert werden. Dazu kannst du mit Zuckerschrift eine Paketschnur aufmalen.



Alternativ kannst du Gummischnüre um die Kekse wickeln. Du musst diese so festknoten, dass die überstehenden Schnüre abreißen und du und du einen festen Knoten erhältst.



Kekse einpacken

Die Paket-Kekse in eine kleine Plastiktüte packen und mit einem Band festknoten. Wenn du willst, dann kannst du noch ein kleines Jett-Logo anbringen. Eine Vorlage zum Ausrucken findest du am Ende der Bastelanleitung.



Die Geschenktüten kommen jetzt in das Jett-Paket. Du brauchst für jeden Mitspieler eine Packung Kekse (oder eine andere Überraschung deiner Wahl).



Jett-Paket für das Spiel einpacken

Um das Paket-Spiel zu spielen, musst du nun das Paket in Geschenkpapier einpacken. Dabei brauchst du für jeden Mitspieler eine eigene Schicht. Wenn also z.B. 5 Kinder mitspielen, musst du das Paket 5 Mal einwickeln.



Auf jede Schicht klebst du eine Aufgabe, die das Kind erfüllen muss. Dazu kannst du die runde Vorlage von Jett für die Aufgaben nutzen, die du am Ende der Bastelanleitung findest. Dort gibt es auch Ideen für Aufgaben zum Ausdrucken. Diese können ganz einfach auf die Vorlage geklebt werden. Du kannst aber auch deine eigenen Aufgaben auf die Vorlage schreiben.



Die Aufgaben auf das Geschenkpapier kleben.



Beim Aufklappen sollten die Aufgaben für die Kinder gut zu erkennen sein. Achte darauf, dass du die letzte Aufgabe als erstes aufklebst. Packe nun Schicht für Schicht das Paket ein.

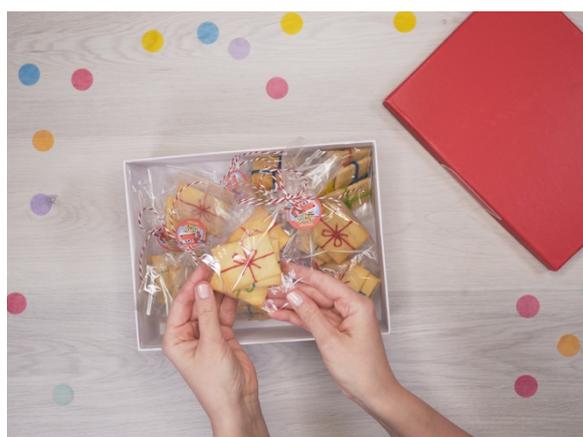


Spiel spielen

Alle Kinder sitzen im Kreis. Nun geht das Paket reihum: jedes Kind darf nach erfolgreicher Durchführung der Aufgabe eine Schicht des Pakets auspacken. Das Geburtstagskind darf anfangen und gibt das Paket danach an seinen Sitz-Partner weiter, solange bis alle Schichten entfernt sind. Tipp: Für mehr Bewegung kann zwischen den Schichten Musik gespielt werden.



Am Ende kann das Jett-Paket geöffnet werden.



Als Belohnung für die erfolgreiche Lösung der Aufgaben bekommt jedes Kind am Ende eine Packung der Paket-Kekse von Jett!



Gut gemacht!

Viel Spaß mit deinem Super Wings Paket und dem lustigen Paket-Spiel!

Für das Paket: Jett-Symbol



Für die Paket-Kekse: Jett-Anhänger



Für die Aufgaben: Runde Jett-Vorlage
(Pro Aufgabe ein Mal ausdrucken)



Für das Paket-Spiel: Mögliche Aufgaben

„Jetzt geht's los - oh oh!“

Deine Aufgabe:

Kennst du das Lied von den Super Wings?
Dann fang an zu singen und die anderen
stimmen ein!

1

„Kontrollturm an Jett
- ein Anruf für dich!“

Die Super Wings bekommen einen Anruf von
einem Kind, das Ihre Hilfe braucht!

Deine Aufgabe:

Wie soll das Kind heißen, wie sieht es aus
und wo kommt es her?

2

„Meinst du, die Super Wings
bekommen so etwas hin?“

Deine Aufgabe:

Denk dir aus, welchen Gegenstand sich das Kind
von den Super Wings wünscht und wofür es den
Gegenstand braucht.

3

„Aktiviere Wunsch-Erfüller!“

Deine Aufgabe:

Stell Dir vor, du bist Chef-Ingenieur Storm:
Laufe einmal um den Sitzkreis herum und
aktiviere den Wunsch-Erfüller, indem du auf
verschiedene Knöpfe drückst,
die du dir überall am Boden verteilt
vorstellen kannst.

4

„Jetzt geht's los, Jett,
dein Paket-Partner ist...“

Deine Aufgabe:

Wähle einen der Super Wings aus und
erzählen uns, warum er Jett begleiten soll.
(z.B. Donnie, Dizzy, Paul, Mira,
Bucky, Crystal etc.)

5

„Auf Startposition, Jett -
es ist Zeit, mach dich bereit!“

Deine Aufgabe:

Flieg mit ausgebreiteten Armen um den
Sitzkreis herum und starte gemeinsam mit den
Super Wings ins Abenteuer!

6

„Ich bin Jett,
pünktlich wie bestellt!“

Deine Aufgabe:

Die Super Wings sind angekommen und haben das
Paket sicher an das Kind übergeben, das sich riesig
über den Besuch und das Paket freut!

Doch oh Schreck - es gibt ein Problem!

Erzähl uns:

Was ist passiert und wieso gibt
es ein Problem?

7

„Jetzt ist Hilfe im Anflug!“

Ein Glück sind die Super Wings
zur Stelle und können das Problem lösen -
vielleicht mit ihren neuen Superkräften im
Super Charge-Modus?

Deine Aufgabe:

Erzähl uns, wie Jett und die Super Wings das Problem
lösen. Wenn Du magst, spiele das Abenteuer
gemeinsam mit deinen Freunden nach!

8



Spiel: Fliegt mit den Super Wings in's Abenteuer!

Das Spiel:

Alle Kinder sitzen im Kreis, in der Mitte liegt ein Super Wings Paket, das in mehreren Schichten verpackt ist. Auf jeder Schicht ist zudem eine kleine Aufgabe aufgeklebt. Nun geht es reihum: jedes Kind darf nach erfolgreicher Durchführung der Aufgabe eine Schicht des Pakets auspacken.

Das Geburtstagskind darf anfangen und gibt das Paket danach an seinen Sitz-Partner weiter, solange bis alle Schichten entfernt sind. Tipp: Für mehr Bewegung kann zwischen den Schichten Musik gespielt werden und die Kinder dürfen dazu tanzen – erst beim Stoppen der Musik setzen sich alle wieder hin und das Paket wird an den Sitznachbarn weitergegeben.

Die Vorbereitung:

1. Bastelt mithilfe unserer Bastel- und Back-Anleitungen das Original-Paket aus der Serie nach und versteckt darin z.B. ein Päckchen Paket-Kekse für jedes Kind, das bei dem Geburtstag dabei ist.
2. Wickelt das Paket in mehrere Schichten Geschenkpapier ein, sodass jedes Kind eine Schicht entfernen kann, indem es eine Aufgabe erfüllt.
3. Ihr könnt euch die Aufgaben selbst ausdenken oder unsere Ideen nutzen und mithilfe der Bastel-Vorlage jede Aufgabe auf eine neue Schicht kleben.
4. Fertig: Jetzt könnt ihr gemeinsam mit allen Kindern eine neue Super Wings Geschichte erzählen und abheben!

Die Geschichte zum Spiel:

Die Super Wings sind fliegende Helfer, die rund um den Globus Pakete an Kinder ausliefern und ihnen bei Schwierigkeiten helfen. In der neuen Staffel „Super Wings – Super Charge“ haben die Super Wings noch stärkere Fähigkeiten. Außerdem gibt es auf der neuen Welt-Flugbasis nun Chefindingenieur Storm, der mit seinem Wunscherfüller jeden noch so kreativen Kinder-Wunsch wahr werden lässt. Ist die Bestellung des Kindes einmal mithilfe dieses einzigartigen Laserdruckers hergestellt, kann das Paket von Jett und den anderen Super Wings ausgeliefert werden.

Heute könnt ihr die Super Wings auf ihrem nächsten Abenteuer begleiten und euch selbst ausdenken, welches Paket wohin ausgeliefert wird! Viel Spaß!

Mögliche Aufgaben:

1. „Jetzt geht's los – oh oh!“

Deine Aufgabe: Kennst du das Lied von den Super Wings? Dann fang an zu singen und die anderen stimmen mit ein!

2. „Kontrollturm an Jett – ein Anruf für dich!“ Die Super Wings bekommen einen Anruf von einem Kind, das ihre Hilfe braucht!

Deine Aufgabe: Wie soll das Kind heißen, wie sieht es aus und wo kommt es her?

3. „Meinst du, die Super Wings bekommen so etwas hin?“

Deine Aufgabe: Denk dir aus, welchen Gegenstand sich das Kind von den Super Wings wünscht und wofür es den Gegenstand braucht.

4. „Aktiviere Wunsch-Erfüller!“

Deine Aufgabe: Stell Dir vor, du bist Chef-Ingenieur Storm: Laufe einmal um den Sitzkreis herum und aktiviere den Wunsch-Erfüller, indem du auf verschiedene Knöpfe drückst, die du dir überall am Boden verteilt vorstellen kannst.

5. „Jetzt geht's los, Jett, dein Paket-Partner ist...“

Deine Aufgabe: Wähle einen der Super Wings aus und erzähle uns, warum er Jett begleiten soll. (z.B. Donnie, Dizzy, Paul, Mira, Bucky, Crystal etc.)

6. „Auf Startposition, Jett – es ist Zeit, mach dich bereit!“

Deine Aufgabe: Flieg mit ausgebreiteten Armen um den Sitzkreis herum und starte gemeinsam mit den Super Wings ins Abenteuer!

7. „Ich bin Jett, pünktlich wie bestellt!“

Deine Aufgabe: Die Super Wings sind angekommen und haben das Paket sicher an das Kind übergeben, das sich riesig über den Besuch und das Paket freut! Doch oh Schreck – es gibt ein Problem! Erzähl uns: Was ist passiert und wieso gibt es ein Problem?

8. „Jetzt ist Hilfe im Anflug!“ Ein Glück sind die Super Wings zur Stelle und können das Problem lösen – vielleicht mit ihren neuen Superkräften im Super Charge-Modus?

Deine Aufgabe: Erzähl uns, wie Jett und die Super Wings das Problem lösen. Wenn Du magst, spiele das Abenteuer gemeinsam mit deinen Freunden nach!

g

Abschluss:

„Super Wings – wir helfen immer!“ Juhu, die Super Wings haben es geschafft und das Problem dank eurer Hilfe gelöst! Als Dankeschön hat Jett ein ganz besonderes Päckchen für jeden von euch ausgeliefert. Schaut rein!